

1ª RODADA

PONTOS			
SOMA DE PONTOS			
GASTOS ESSENCIAIS	BEM-ESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGÊNCIA	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS
PONTOS DAS CARTAS CORINGA <input type="text"/>			
TOTAL 1ª RODADA <input type="text"/>			

2ª RODADA

PONTOS			
SOMA DE PONTOS			
GASTOS ESSENCIAIS	BEM-ESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGÊNCIA	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS
PONTOS DAS CARTAS CORINGA <input type="text"/>			
TOTAL 2ª RODADA <input type="text"/>			

3ª RODADA

PONTOS			
SOMA DE PONTOS			
GASTOS ESSENCIAIS	BEM-ESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGÊNCIA	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS
PONTOS DAS CARTAS CORINGA <input type="text"/>			
TOTAL 3ª RODADA <input type="text"/>			

INSTRUÇÕES



AO FINAL DE CADA RODADA

- 1 - Separe as cartas da mesma cor (tipo de gasto) que sobraram com você.
- 2 - Anote o valor de cada uma das cartas na coluna correspondente.
- 3 - Efetue a soma de cada coluna.
- 4 - Anote os pontos das cartas coringa (se tiver).
- 5 - Efetue a soma total da rodada (cores + coringa).
OBS: Se você venceu a rodada, anote 0 (zero).
- 6 - Assinale de qual cor foi o seu maior endividamento na rodada.

AO FINAL DO JOGO

- 1 - Faça a soma final de cada cor considerando as três rodadas.
- 2 - Efetue a soma total do jogo.

SERÁ O VENCEDOR AQUELE COM A MENOR PONTUAÇÃO

OBS: Se as pontuações forem iguais, vence quem obteve o menor número de cartas.
 O jogador com a maior pontuação (perdedor) deverá escolher 3 cartas da cor de seu maior endividamento e promover um debate em grupo com os outros jogadores, refletindo sobre os temas destas cartas e relacionando à sua vida.

TOTAIS DA PARTIDA

	GASTOS ESSENCIAIS	<input type="text"/>
	BEM-ESTAR & ESTILO	<input type="text"/>
	GASTOS DE EMERGÊNCIA	<input type="text"/>
	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS	<input type="text"/>
PONTOS DAS CARTAS CORINGA		<input type="text"/>
TOTAL FINAL		<input type="text"/>

1ª RODADA

PONTOS			
SOMA DE PONTOS			
GASTOS ESSENCIAIS	BEM-ESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGÊNCIA	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS
PONTOS DAS CARTAS CORINGA <input type="text"/>			
TOTAL 1ª RODADA <input type="text"/>			

2ª RODADA

PONTOS			
SOMA DE PONTOS			
GASTOS ESSENCIAIS	BEM-ESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGÊNCIA	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS
PONTOS DAS CARTAS CORINGA <input type="text"/>			
TOTAL 2ª RODADA <input type="text"/>			

3ª RODADA

PONTOS			
SOMA DE PONTOS			
GASTOS ESSENCIAIS	BEM-ESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGÊNCIA	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS
PONTOS DAS CARTAS CORINGA <input type="text"/>			
TOTAL 3ª RODADA <input type="text"/>			

INSTRUÇÕES



AO FINAL DE CADA RODADA

- 1 - Separe as cartas da mesma cor (tipo de gasto) que sobraram com você.
- 2 - Anote o valor de cada uma das cartas na coluna correspondente.
- 3 - Efetue a soma de cada coluna.
- 4 - Anote os pontos das cartas coringa (se tiver).
- 5 - Efetue a soma total da rodada (cores + coringa).
OBS: Se você venceu a rodada, anote 0 (zero).
- 6 - Assinale de qual cor foi o seu maior endividamento na rodada.

AO FINAL DO JOGO

- 1 - Faça a soma final de cada cor considerando as três rodadas.
- 2 - Efetue a soma total do jogo.

SERÁ O VENCEDOR AQUELE COM A MENOR PONTUAÇÃO

OBS: Se as pontuações forem iguais, vence quem obteve o menor número de cartas.
 O jogador com a maior pontuação (perdedor) deverá escolher 3 cartas da cor de seu maior endividamento e promover um debate em grupo com os outros jogadores, refletindo sobre os temas destas cartas e relacionando à sua vida.

TOTAIS DA PARTIDA

	GASTOS ESSENCIAIS	<input type="text"/>
	BEM-ESTAR & ESTILO	<input type="text"/>
	GASTOS DE EMERGÊNCIA	<input type="text"/>
	CONQUISTAS & SUPÉRFLUOS	<input type="text"/>
PONTOS DAS CARTAS CORINGA		<input type="text"/>
TOTAL FINAL		<input type="text"/>